

# Tactil Bzzz



- F GB
- D E
- I P
- NL S
- DK RUS

3+



# Tactil Bzzz

Zawartość:



x 24



x 8

## SENSORYCZNA GRA NA DOPASOWYWANIE I ĆWICZENIE PAMIĘCI

**Zawartość:** 1 drewniane koło do kręcenia, 8 drewnianych żetonów, 24 karty z owadami, 1 materiałowy woreczek.

### Cel gry:

Zidentyfikuj pasujące graficzne formy, aby zdobyć 4 karty z owadami.

### Wstęp:

Pomóż dziecku zapoznać się z różnymi graficznymi formami wyłobionymi na kole poprzez dotykanie ich palcami, jeden po drugim.

### Przygotowanie do gry:

Umieść drewniane żetony w woreczku.

Położ koło i woreczek na środku stołu.

Karty umieść nieco dalej.



## Jak grać:

- Pierwszy z graczy kręci strzałką na kole. Zapoznaje się z wylosowanym wzorem, dotykając go palcami. Gracz może zamknąć oczy, aby lepiej zapamiętać krawędzie wzoru.
- Następnie gracz wkłada rękę do woreczka. Próbuje znaleźć pasujący symbol spośród tych znajdujących się w woreczku, tylko poprzez dotyk, bez podglądania.
- Gdy uzna, że znalazł odpowiedni żeton, wyjmuje go z woreczka.



- **Kiedy symbol pasuje** do tego wskazanego na kole strzałką, gracz wygrywa odpowiadającą symbolowi kartę. Wyciągnięty żeton należy z powrotem włożyć do woreczka. Kolejka przechodzi na następnego gracza.

- **Kiedy symbol różni się** od tego wskazanego na kole strzałką, żeton należy z powrotem wrzucić do woreczka. Kolejka przechodzi na następnego gracza.



**Gra kończy się, gdy jeden z graczy zdobędzie 4 karty z owadami. Ten gracz zostaje zwycięzcą!**

Wariant gry, bez użycia kart: kiedy gracz znajdzie odpowiedni żeton, zatrzymuje go. Kiedy następny gracz trafi na "zdobyty" wcześniej symbol, traci kolejkę.

# Tactil Bzzz

DJ08259



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)  
Made in China – Designed in France



Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)