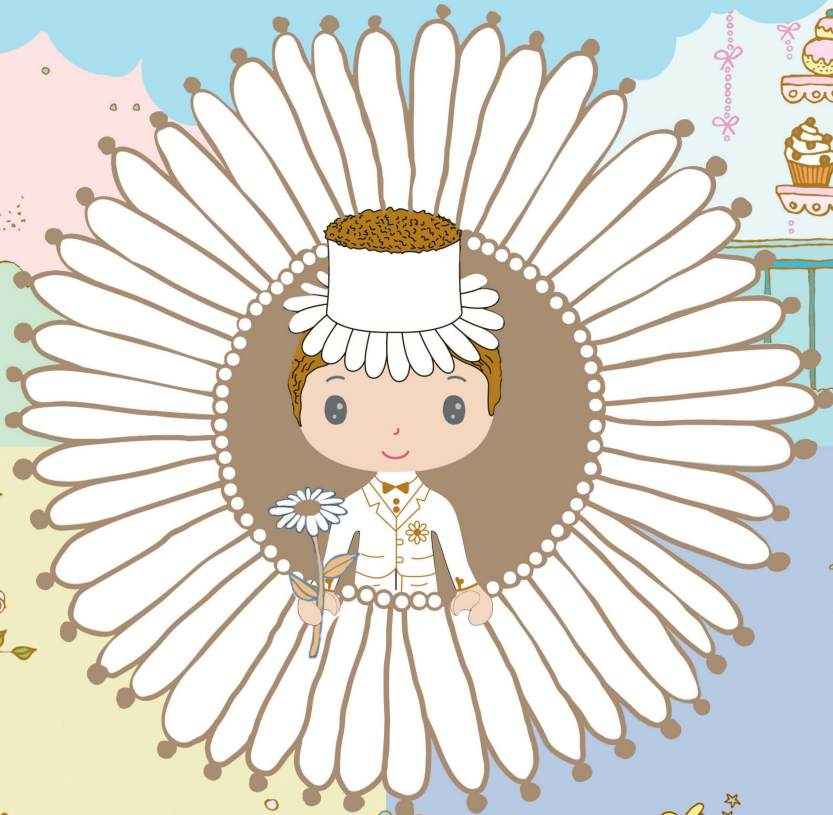


Tinyly Party

Jeu de parcours * Roll-and-move game
Wettlaufspiel * Juego de recorrido



tinyly



x4



x36



Zawartość pudełka: 1 plansza do gry, 4 karty Tinyly, 4 pionki, 1 ponumerowana kostka (do poruszania się po planszy), 5 kostek z gwiazdkami, 36 kart, 4 płytki serca, 24 gwiazdki, 20 żetonów.



Nadchodzi wieczór najważniejszego wiosennego festiwalu. Wszystkie figurki Tinyly są zaproszone i przygotowują się na tegoroczny bal maskowy. Będą w pełni gotowe na to wydarzenie, dopiero jak znajdą towarzysza, maskę, ciasto, zaproszenie i kwiatka.

Jak grać: "Tinyly party" to gra polegająca na rzucaniu kostką i wykonywaniu ruchów oraz zbieraniu wyznaczonych przedmiotów. Gracze wcielają się w role figurek Tinyly, które muszą zebrać 5 żetonów po drodze na bal. Jednakże, aby je zdobyć, muszą najpierw wygrać gwiazdki, czyli "pieniądze" w świecie Tinyly.

Cel gry: Być pierwszym z graczy, który zbierze 5 żetonów i odnajdzie Léopolda.

Przygotowanie do gry:

Położ planszę na środku stołu. Potasuj karty i ułóż je na kupce, zakryte, w miejscu zaznaczonym na planszy. Umieść płytki serca zakryte obok planszy. Żetony i kostki odłóż na bok.

Każdy z graczy wybiera kartę Tinyly i kładzie ją naprzeciwko siebie. Następnie zabiera przypisany do niej pionek i umieszcza w swojej strefie, w jednym z 4 rogów planszy. Każdy z graczy otrzymuje gwiazdkę, którą kładzie na swojej karcie Tinyly. Resztę gwiazdek należy położyć z boku planszy.

Przed pójściem na bal, każda figurka Tinyly musi zebrać 5 żetonów, w obojętnej jakiej kolejności: zaproszenie, maskę, ciasto, kwiatek i towarzysza. Zadaniem figurek jest wybrać się do odpowiednich sklepów, gdzie można wymienić gwiazdki na pożądane przedmioty.

- **A** Sklep Bluchka & Indie: Zdobądź maskę w zamian za 3 gwiazdki.
- **B** Salon dla zwierząt Milou & Loulou: Zabierz swojego towarzysza w zamian za 3 gwiazdki.
- **C** Kwiaciarnia Rosalie & Rosie: Zdobądź kwiatek w zamian za 2 gwiazdki.
- **D** Cukiernia Charlie & Nut: Weź ciasto za 2 gwiazdki.
- **E** Dom Sunny & Mia: Tutaj dostaniesz zaproszenie za 5 gwiazdek.

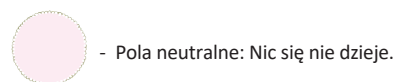




Zaczyna najmłodszy z graczy, następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Gracz rzuca kostką i przesuwa swój pionek o wylosowaną liczbę pól.

Za wyjątkiem pól sklepów, koncertu "Sidonie" i wystawy "Barbouille" 2 graczy nie może zajmować tego samego pola jednocześnie. Jeśli pole jest już zajęte, gracz musi położyć pionek na następnym polu. Gracz może wykonać różne akcje w zależności od rodzaju zajętego pola:



- Pola neutralne: Nic się nie dzieje.



- Pole z gwiazdką: Gracz zdobywa 1 gwiazdkę i umieszcza ją na swojej karcie Tinyly.



- Pole z samochodem: Gracz może się przenieść na wybrane przez siebie pole:

- Za darmo, jeśli jest to samochód odpowiadający jego figurce Tinyly.
- Oddając 1 z posiadanych gwiazdek, jeśli właścicielem pojazdu jest inny gracz.



- Pola wystawa "Barbouille" lub koncert "Sidonie": Gracz dostaje 2 gwiazdki i umieszcza je na karcie Tinyly.



- Pole "serce": Gracz bierze kartę "serce" i podąża za instrukcjami (zobacz niżej karty "serce" i akcje).

Gdy gracz wykona opisane na karcie akcje, jego tura kończy się, a kolejka przechodzi na następnego gracza. Nie musisz wylosować dokładnej liczby oczek, aby wejść do sklepu. Jeśli wylosujesz więcej oczek niż to potrzebne, wykorzystaj tylko tyle ile jest konieczne, aby dotrzeć do sklepu, resztę pomiń.

Pola "sklep"

Wchodząc na pole sklep, gracz może spróbować zdobyć odpowiedni żeton. Wystarczy, że zapłaci za niego odpowiednią liczbę gwiazdek.

- Jeśli posiada wystarczającą liczbę gwiazdek na swojej karcie Tinyly, może zabrać żeton, umieścić go na swojej karcie i oddać gwiazdki.

- Jeśli nie posiada odpowiedniej liczby gwiazdek lub nie chce użyć wszystkich posiadanych, gracz może przystąpić do wyzwania:



Gracz rzuca 5 kostkami z gwiazdkami. Jeśli wylosuje gwiazdkę lub pół gwiazdki na jednej z pięciu kostek, odkłada ją bok i ponownie rzuca pozostałymi kostkami. Gracz może kontynuować rzuty, dopóki w rzucie udaje mu się wylosować chociaż jedną połowę gwiazdki lub całą. Kiedy wylosuje wystarczającą liczbę gwiazdek, aby kupić żeton, wyzwanie się kończy, gracz zabiera żeton i umieszcza go na swojej karcie Tinyly. Jednakże, jeśli gracz wylosuje same puste kostki, to koniec! W tym wypadku gracz musi skończyć losowanie i odejść bez gwiazdek.

Uwaga: Jeśli gracz posiada już gwiazdki na swojej karcie, może je połączyć z tymi, które wygrał.

Na przykład: gracz posiada już 1 gwiazdkę na swojej karcie i potrzebuje kolejnych 2, aby zdobyć maskę. Jeśli będzie chciał zdobyć ten żeton, musi wylosować 3 lub więcej gwiazdek w wyzwaniu lub wylosować 2 gwiazdki w wyzwaniu i dołożyć 1 już posiadaną. Po wykonaniu ruchu, kolejka przechodzi na następnego gracza.

Uwaga: Jeśli gracz przegra w wyzwaniu z gwiazdkami, w następnej rundzie może spróbować szczęścia ponownie bez opuszczania sklepu. Jeśli zdecyduje się zostać i podjąć wyzwanie kolejny raz, nie rzuca już kostką i nie wykonuje ruchu.



Karty serca

Kiedy gracz znajdzie się na polu "serce", pobiera kartę "serce" i wykonuje opisane akcje:

- 1 Wyzwanie towarzysza: należy potasować 4 płytki "serca" zakryte. Gracz ma za zadanie odkryć jedną z nich: jeśli uda mu się odkryć jego magicznego towarzysza, wygrywa gwiazdkę. Jeśli nie, przegrywa!
- 2 Wyzwanie Méli-Mélo: Gracz wzywa na pojedynek innego gracza. Karta serce zostaje położona odkryta pomiędzy dwoma graczami - pierwszy z graczy, który znajdzie na karcie jeden z przypisanych przedmiotów do jego postaci, zdobywa gwiazdkę.
- 3 Wystawa lub 4. Koncert: Gracz wybiera innego gracza, aby mu pomógł. Razem udają się na pole Wystawa Barbouille lub koncert Sidonie. Oboje dostają po 1 gwiazdce.
- 5 Glutton: Gracz traci żeton ciastko, jeśli taki posiada. Jeśli nie, nic się nie dzieje.
- 6 Joker: Gracz zabiera wybrany przez siebie żeton i kładzie go na swojej karcie Tinyly. Po zakończeniu akcji, kolejka przechodzi na następnego gracza.



Koniec gry:

Żeby dostać się do Léopolda, gracz musi posiadać wszystkie 5 żetonów i przynajmniej 3 gwiazdki. Gra kończy się, gdy gracz posiadający 5 żetonów dołączy do Léopolda, który obdaruje go stokrotką.

Tinyly Party



Djeco
3 rue des Grands Augustins
75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China
Designed in France



tinyly

DJ06972