

ROCK BAND



Wiek: 4-10 lat



Liczba graczy: 2-4



Zawartość: 40 kart



Cel gry: Być pierwszym graczem, który skompletuje swój zespół składający się z 1 perkusisty, 1 basisty, 1 piosenkarza i 1 keyboardzisty.

Przebieg gry: Zadaniem gracza jest stworzenie zespołu składającego się z 4 różnych muzyków. Musisz najpierw złowić ich ulubioną rybę, aby przyciągnąć ich uwagę!

Przygotowanie do gry: Ułóż 4 kupki, każda dla innego typu muzyka: perkusisty, keyboardzisty, piosenkarza i basisty. Kupki powinny leżeć w jednej linii, odkryte, pośrodku stołu. Potasuj karty z rybami, ułóż je na kupce, zakryte. Odwróć 3 pierwsze karty i ułóż je w linii pod kartami muzyków, odkryte.



Jak grać: Zaczyna najmłodszy z graczy, następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Gracz wybiera jedną z trzech kart z rybami, które są odkryte obok kupki i kładzie ją odkrytą przed sobą. Następnie odwraca nową kartę z rybami i umieszcza ją na miejscu tej, którą przed chwilą wziął. Za pomocą pobranej karty gracz może zatrudnić muzyka.

Zatrudnienie muzyka:

• Gracz może zabrać wybraną kartę z muzykiem, jeśli posiada przed sobą rybki potrzebne do jego zatrudnienia. Kartę z muzykiem kładzie przed sobą. Kartę lub karty z rybkami należy zwrócić na dno kupki z rybkami. Kolejka przechodzi na następnego gracza. Podczas swojej rundy, gracz może zatrudnić tylko jednego muzyka, który leży odkryty na jednej z kupek. Kiedy muzyk zostanie zatrudniony, gracz zabiera kartę, a na jej miejsce odkrywa kolejną. Gracze mogą zatrudnić:



- Jednego muzyka według rodzaju instrumentu,
- Jednego muzyka na rundę.

• Jeśli gracz nie posiada potrzebnych kart rybek, aby zatrudnić muzyka, kolejka przechodzi na następnego gracza.

Specjalne karty "rybki": Większość kart rybek przedstawia ulubione rybki muzyków. Jednakże są też 2 inne typy kart:



- Ośmiornica: smaczna przekąska, która zastąpi każdy rodzaj rybek,
- Wędka: ta karta pozwala ukraść kartę rybkę.

Gracz zabiera interesującą go kartę od innego gracza i zwraca kartę wędkę na koniec kupki z kartami rybkami.

Koniec gry: Wygrywa gracz, który jak pierwszy stworzy zespół składający się z 4 różnych muzyków.

Autor gry: *Théo Rivière.*

DJECO