

• Instrukcja •

Moja Pierwsza Gra



Straż pożarna



Straż pożarna

Moja Pierwsza Gra

Straż pożarna

Kooperatywna gra ćwicząca pamięć dla 1-4 dzielnych strażaków od 2 roku życia.

Autor: Annemarie Wolke
Ilustracje: Anna-Lena Filipiak
Czas rozgrywki: około 10 minut

Zawartość

1 budynek Straży Pożarnej (dno pudełka), 1 figurka strażaka Maksa, 1 gaśnica, 1 wiadro, 1 gumowy wąż, 1 wóz Straży Pożarnej, 8 półokrągłych kartoników akcji, 6 kartonikowe sprzętem, instrukcje do gry.

Drodzy rodzice,

Cieszymy się, że zakupiliście jeden z produktów z serii Moja pierwsza gra. Dokonałiście wspaniałego wyboru, oferując tym samym Waszemu dziecku możliwość rozwoju poprzez zabawę.

Dzięki instrukcjom poznacie reguły zabawy i dowiecie się, jak w najlepszy sposób wykorzystać materiał do gry. Gra stymuluje różne zdolności dziecka: pamięć, umiejętność klasyfikacji, koordynację oko-ręka oraz mowę.

Dziecko po raz pierwszy uczy się stosowania zasad podczas gry. Jasne i proste reguły gry wprowadzą Wasze dziecko w świat Straży Pożarnej i krok po kroku wytłumaczą jak uczestniczyć w zabawie. Podczas gry, jedna rzecz jest zawsze gwarantowana: dużo dobrej zabawy! Najlepszą formą nauki jest gra i zabawa!

Życzymy udanej wspólnej zabawy!

Twórcy gier i zabawek dla Waszych dzieci.



Ważne:

Drogi rodzicu, przed rozpoczęciem gry ostrożnie wypchnij z ramek znajdujące się w nich elementy. Odpady wyrzuć, małe skrawki mogą stanowić zagrożenie dla najmłodszych dzieci.



Swobodna zabawa i zapoznanie z elementami gry:

Podczas swobodnej zabawy dziecko bawi się figurkami oraz pozostałym materiałem do gry, nadając im życie. Dołączcie do zabawy! Odkryjcie razem z dziećmi ilustracje w budynku Straży Pożarnej oraz na zewnątrz. Przyjrzyjcie się drewnianym figurkom oraz ilustracjom na kartonikach. Wskażcie dziecku, że takie same ilustracje znajdują się na budynku Straży Pożarnej. Poproście dziecko, żeby dopasowało odpowiednie elementy do ilustracji i wspólnie nazwijcie te przedmioty.

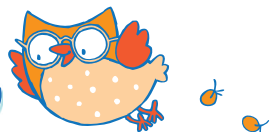
Przyjrzyjcie się również obu stronom półokrągłych kartoników akcji. Jaka jest różnica? Co się pali? Dlaczego zaczyna się palić?

Niech dziecko przełoży gumowy wąż przez otwory w pudełku oraz przez dziurkę w figurce strażaka. W ten sposób, przy pomocy wiaderka i gaśnicy może odegrać scenę gaszenia pożaru. Dodatkowo może imitować dźwięk lejącej się z gumowego węża lub wiaderka wody. Może również jeździć wozem strażackim na sygnale: wszystko to stymuluje jego motorykę małą. Dzięki takiej zabawie dziecko oswaja się z materiałem do gry i znajdującymi się na nim obrazkami.

Przed rozpoczęciem pierwszej rozgrywki podyskutujcie o pracy strażaków. Co Wasze dziecko wie o ich pracy? Jakie są zadania strażaków? Jakie elementy znajdują się w grze? Co poza gaszeniem ognia należy do obowiązków strażaka? Czy widzieliście kiedyś prawdziwy wóz strażacki? Zastanówcie się, w jakiej sytuacji widzieliście wóz strażacki i strażaków. Prowadząc tego typu dyskusje wzbogacie słownictwo, ćwiczyicie słuch i rozwijacie fantazję Waszego dziecka.

W zależności od wieku dzieci same wymyślają sobie zabawy z podziałem na role, im starsze tym wymyślają więcej historyjek wokół figurek, którymi się bawią. Bez ograniczeń wyobraźni. Szybko, podłączmy do wody wąż, dzięki temu nasz strażak będzie mógł ugasić kolejny pożar.

Starszym dzieciom, które poznały już dobrze materiał do gry, możecie zadawać bardziej szczegółowe pytania. Na przykład: Ile myszek jesteś w stanie odnaleźć? Czy widziałeś słonecznik? Co tam robi strażak? Gdzie jest kotek? Czy widzisz strażaka, który śpi?...



Cel Gry

Uwaga! Alarm! W okolicy wybuchł pożar!

Do tej pory dzień w budynku Straży pożarnej Habalandii przebiegał spokojnie. Nagle dookoła rozległa się głośna syrena. Pożar w mieście! Strażacy Maks i Antek są gotowi wyruszyć na pomoc. Wskoczyli do wozu i jadą na miejsce ugasić pożar. lo- lo! Wyposażeni w gumowy wąż, wiadro i gaśnicę nie powinni mieć żadnych problemów z poskromieniem ognia.

Kto przypomni sobie, w jakiej części wozu znajdują się odpowiednie elementy wyposażenia i ugasi pożar najszybciej jak się da?

Przed rozpoczęciem gry

Ułóżcie dno pudełka po środku stołu i wyjmijcie z niego wszystkie elementy. Przy każdym boku pudełka ułóżcie po dwa półokrągłe kartoniki stroną z ogniem zwróconą do góry. Nie ważne, w jakiej kolejności. Przygotujcie pozostały materiał do gry.



Początek gry:

Przygotowanie do akcji:

Przed rozpoczęciem akcji ratowniczej należy wyposażyć wóz w niezbędny sprzęt.

Potrzebny będzie wóz strażacki oraz 6 kartoników przedstawiających sprzęt.

Przyjrzyjcie się uważnie przedmiotom na kartonikach, nazwijcie je (wiadro, gaśnica, gumowy wąż, ogień). Na wyznaczonych miejscach w wozie strażackim po kolei ułóżcie zakryte jeden obok drugiego kartoniki ze sprzętem, zróbcie to tak, żeby dzieci mogły zapamiętać ich położenie.

Podczas pierwszych rozgrywek kartoniki możecie pozostawić odkryte, a te z ogniem odłożyć na bok. Ważna będzie tylko ich klasyfikacja i poprawne nazwanie. Jak tylko dzieci nauczą się przebiegu poszczególnych faz gry, możecie zacząć grać według głównych zasad: kartoniki należy wymieszać i pozostawić zakryte, ułożone na odpowiednich miejscach na wozie strażackim. Dzięki temu poziom trudności gry wzrośnie, ale również satysfakcji, kiedy odnajdzie się właściwy przedmiot.



Uwaga: alarm pożarowy

W mieście wybuchły liczne pożary, które należy ugasić. Strażacy Maks i Antek jadą na miejsce wielkim wozem strażackim wyposażonym w drabinę do dużych wysokości. Maks wyskakuje z wozu i rozpoczyna akcję. Ustawcie Maksa na dowolnym kartoniku akcji obok pudełka. Antek siedzi na dachu wozu i kontroluje z góry całą sytuację.

Dzieci grają w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Grę rozpoczyna dziecko, które najlepiej ze wszystkich naśladowuje dźwięk syreny strażackiej.

Przyjrzyj się kartonikowi, na którym znajduje się Maks. Co tam się pali? Z tyłu kartonika akcji znajduje się zewnętrzna ściana budynku remizy strażackiej. Co przedstawia?

- **Hydrant lub wóz strażacki?**
- *Żeby ugasić ogień potrzebujesz gumowego węża.*
- **Wiadro**
- *Żeby ugasić pożar potrzebujesz wiadra.*
- **Gaśnica**
- *Żeby ugasić pożar potrzebujesz gaśnicy.*

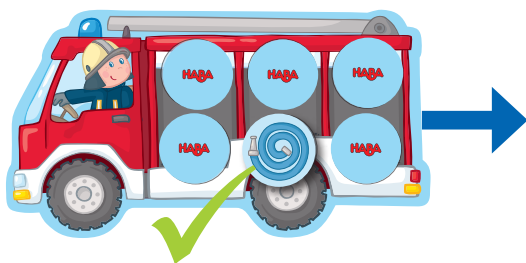


Poszukaj w wozie strażackim odpowiedniego przedmiotu. Żeby to zrobić odkryj dowolny kartonik. Dzieci mogą sobie nawzajem pomagać.

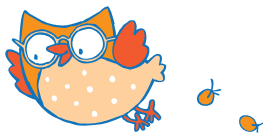
Dziecko odnalazło przedmiot, którego szukało?

Tak? Wspaniale!

- Jeśli jest to gaśnica lub wiadro, weź odpowiadający mu drewniany element i odegraj scenę gaszenia ognia.
- Jeśli jest to gumowy wąż, weź go, jeden koniec włóż w otwór znajdujący się w figurce strażaka, a drugi w jeden z otworów na pudełku (hydrant, wóz strażacki). Teraz możesz wcielić się w postać strażaka Makska i ugasić pożar za pomocą gumowego węża. Odkręćcie wodę!



Dzieci wcielają się w rolę strażaka, puszczać wodę fantazji, np. imitując odgłos wody.

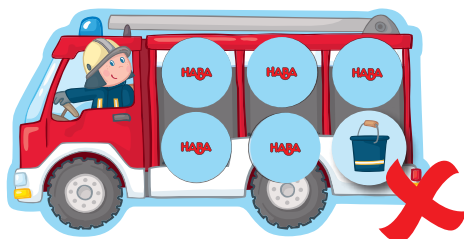


Wspaniale! Pożar został opanowany! Odwróćcie z powrotem odkryty kartonik z przedmiotem znajdujący się w wozie strażackim.

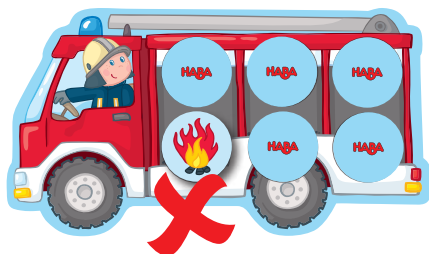


Nie? Jaka szkoda!

- Niestety odkryłeś nie ten przedmiot, co trzeba. Zakryj go ponownie. Starajcie się wszyscy zapamiętać jego położenie.



- Niestety odkryłeś krążek z ogniem. Pożar znowu się rozniecił.



Odwróć na stronę ognia jeden dowolny kartonik, który ukazuje ugaszony ogień. Musicie raz jeszcze ugasić pożar.

Jeśli nie ma jeszcze kartoników przedstawiających ugaszony ogień, wszystko pozostaje bez zmian.

Zakryj kartonik z ogniem. Zapamiętajcie wszyscy jego położenie, żeby nie odkryć go ponownie.

Grę kontynuuje kolejne dziecko.

- Jeśli ogień na kartoniku został już ugaszony, dziecko przesuwa strażaka Maksa na kolejny kartonik, który ukazuje pożar.
- Jeśli pożar nie został jeszcze ugaszony, dziecko od nowa szuka potrzebnego przedmiotu.

Zakończenie gry

Gra kończy się w momencie, kiedy strażak Maks ugasi wszystkie pożary w mieście. Zostajecie bohaterami Habalandii, ocaliliście miasto od ognistych płomieni!

Warianty

Można modyfikować poziom trudności gry. Do podstawowych zasad gry zastosujcie pewne zmiany:

1. Chcąc podnieść poziom trudności gry, odkładamy na bok jeden kartonik z ogniem. Za każdym razem, kiedy ponownie zakrywamy kartonik z przedmiotem, przekładamy go na inne wolne miejsce w wozie. W ten sposób miejsca przedmiotów w wozie zmienia się i jest trudniej zapamiętać ich położenie.
2. Chcąc wprowadzić do gry motyw rywalizacji, dziecko, które ugasiło pożar (lub odnalazło właściwy przedmiot w wozie strażackim, może zabrać w nagrodę kartonik akcji. Ten, kto na koniec gry będzie miał przed sobą najwięcej kartoników akcji, jest ogłaszany najdzielniejszym strażakiem i zwycięża rozgrywkę. W razie takich samych wyników ogłaszany jest remis. W tym przypadku kartoniki z ogniem nie będą potrzebne, podczas gry można odłożyć je na bok.

Drodzy rodzice, drogie dzieci.

Jeśli się zdarzy, że po wesołej zabawie któryś element HABA się zgubi i nie będzie go można nigdzie znaleźć, to żaden problem!

Na stronie www.haba.de/Ersatzteile można się dowiedzieć, czy ta część jest jeszcze dostępna.

